



**PERBEDAAN PRESTASI AKADEMIK DITINJAU DARI GAYA HIDUP  
GAMERS DAN NON-GAMER PADA MAHASISWA ANGKATAN 2013  
PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING  
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA**

**SKRIPSI**

Diajukan Kepada Program Studi Bimbingan Dan Konseling  
untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat-Syarat Guna Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan

**Oleh**

Andi Septa Setiawan  
132010119

**PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING  
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN  
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA  
SALATIGA**

**2016**



PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS  
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA  
Jl. Diponegoro 52 - 60 Salatiga 50711  
Jawa Tengah, Indonesia  
Telp. 0298 - 374112, Fax. 0298 374133  
Email: library@uksw.edu, http://library.uksw.edu

### PERNYATAAN PERSETUJUAN AKSES

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Andi Septa Setiawan  
NIM : 132010119 Email : 132010119@student.uksw.edu  
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan Program Studi : Bimbingan dan Konseling  
Judul tugas akhir : Pembedaan Prestasi Akademik Ditinjau dari Gaya Hidup Gamers dan non Gamers pada Mahasiswa Angkatan 2013 Program Studi Bimbingan dan Konseling UKSW

Dengan ini saya menyerahkan hak non-eksklusif\* kepada Perpustakaan Universitas – Universitas Kristen Satya Wacana untuk menyimpan, mengatur akses serta melakukan pengelolaan terhadap karya saya ini dengan mengacu pada ketentuan akses tugas akhir elektronik sebagai berikut (beri tanda pada kotak yang sesuai):

- ☒ a. Saya mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Repositori Perpustakaan Universitas, dan/atau portal GARUDA
- ☐ b. Saya tidak mengizinkan karya tersebut diunggah ke dalam aplikasi Repositori Perpustakaan Universitas, dan/atau portal GARUDA\*\*

\* Hak yang tidak terbatas hanya bagi satu pihak saja. Pengajar, peneliti, dan mahasiswa yang menyerahkan hak non-eksklusif kepada Repositori Perpustakaan Universitas saat mengumpulkan hasil karya mereka masih memiliki hak copyright atas karya tersebut.

\*\* Hanya akan menampilkan halaman judul dan abstrak. Pilihan ini harus dilampiri dengan penjelasan/ alasan tertulis dari pembimbing I dan diketahui oleh pimpinan fakultas (dekan/kaprodi).

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Salatiga, 21 Januari .....2016

Andi Septa Setiawan

Pembimbing I

Mengetahui,

Pembimbing II

Drs. Supardjono Pm, M.Pd

Yustinus Windawanto, S.Pd, M.Pd



### PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT

Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Andi Septa Setiawan  
NIM : 132010119 Email : 132010119@student.uksw.edu  
Fakultas : Keguruan dan Ilmu Pendidikan Program Studi : Bimbingan dan Konseling  
Judul tugas akhir : Perbedaan Prestasi Akademik Ditinjau dari Gaya Hidup Gamers dan Non Gamers pada Mahasiswa Angkatan 2013 Program Studi Bimbingan dan Konseling UKSW  
Pembimbing : 1. Drs. Sumardjono Pm, M.Pd  
2. Yustinus Windrawanto, S.Pd, M.Pd

Dengan ini menyatakan bahwa:

1. Hasil karya yang saya serahkan ini adalah asli dan belum pernah diajukan untuk mendapatkan gelar kesarjanaan baik di Universitas Kristen Satya Wacana maupun di institusi pendidikan lainnya.
2. Hasil karya saya ini bukan saduran/terjemahan melainkan merupakan gagasan, rumusan, dan hasil pelaksanaan penelitian/implementasi saya sendiri, tanpa bantuan pihak lain, kecuali arahan pembimbing akademik dan narasumber penelitian.
3. Hasil karya saya ini merupakan hasil revisi terakhir setelah diujikan yang telah diketahui dan disetujui oleh pembimbing.
4. Dalam karya saya ini tidak terdapat karya atau pendapat yang telah ditulis atau dipublikasikan orang lain, kecuali yang digunakan sebagai acuan dalam naskah dengan menyebutkan nama pengarang dan dicantumkan dalam daftar pustaka.

Pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya. Apabila di kemudian hari terbukti ada penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar yang telah diperoleh karena karya saya ini, serta sanksi lain yang sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Kristen Satya Wacana.

Salatiga, 21 Januari 2016

METERAI  
TEMPEL  
622F4ADF932128042  
6000  
enam RIBU RUPIAH  
Andi Septa Setiawan  
Tanda tangan & nama terang mahasiswa



**LEMBAR PENGESAHAN**

**PERBEDAAN PRESTASI AKADEMIK DITINJAU DARI GAYA HIDUP  
GAMERS DAN NON-GAMER PADA MAHASISWA ANGKATAN 2013  
PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING  
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA**

**Oleh**

**Andi Septa Setiawan**


**132010119**

Mengesahkan bahwa skripsi ini telah diuji, dipertahankan dan disetujui dalam  
Sidang Ujian Skripsi pada tanggal 11 Januari 2016

**1956**

**Disahkan oleh :**

  
Dr. Yari Dwikurnaningsih, M.Pd  
Dekan FKIP

  
Setyorini, M.Pd  
Kaprogdi Bk

**LEMBAR PERSETUJUAN**


**PERBEDAAN PRESTASI AKADEMIK DITINJAU DARI GAYA HIDUP  
GAMERS DAN NON-GAMER PADA MAHASISWA ANGKATAN 2013  
PROGRAM STUDI BIMBINGAN DAN KONSELING  
UNIVERSITAS KRISTEN SATYA WACANA**

**SKRIPSI**

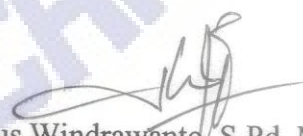
Diajukan Kepada Program Studi Bimbingan Dan Konseling  
Untuk Memenuhi Sebagian Dari Syarat Syarat Guna Memperoleh  
Gelar Sarjana Pendidikan

Oleh  
**Andi Septa Setiawan**  
132010119


Disetujui oleh :



Drs. Sumardjono Pm, M.Pd.  
Pembimbing I



Yustinus Windrawanto, S.Pd, M.Pd  
Pembimbing II



Setyorini, M.Pd

Penguji

## HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini saya:

Nama : Andi Septa Setiawan

Nim : 132010119

Program Studi : Bimbingan dan Konseling, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Kristen Satya Wacana

Judul Skripsi : Perbedaan prestasi akademik ditinjau dari gaya hidup *gamers* dan non-gamer pada mahasiswa angkatan 2013 program studi Bimbingan dan Konseling Universitas Kristen Satya Wacana.

Menyatakan dengan sesungguhnya bahwa skripsi ini adalah hasil karya saya sendiri dan bukan jiplakan dari karya tulis orang lain. Pendapat atau temuan orang lain yang terdapat dalam skripsi ini dikutip atau dirujuk berdasarkan kode etik ilmiah.

Demikian ini surat pernyataan ini saya buat, dan apabila dikemudian hari terbukti pernyataan saya tidak benar, saya menerima sanksi akademik apapun.

Salatiga, Januari 2016



Andi Septa Setiawan

## KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa, atas berkah dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan skripsi yang berjudul "Perbedaan prestasi akademik ditinjau dari gaya hidup seorang *gamers* dan non-gamer pada mahasiswa angkatan 2013 program studi Bimbingan dan Konseling Universitas Kristen Satya Wacana."

Penulis diwajibkan untuk membuat laporan skripsi guna syarat memperoleh gelar sarjana Pendidikan (S.Pd) bagi mahasiswa S-1 Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan program studi Bimbingan dan Konseling Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga.

Penulis juga menyadari bahwa keberhasilan praktikan tidak terlepas dari dukungan dan bantuan semua pihak untuk menyelesaikan laporan ini. Dengan penuh rasa hormat dan kerendahan hati, penulis mengucapkan rasa terima kasih kepada :

1. Tuhan Yesus Kristus yang selalu memberi kasih, rahmat, hikmat, kesehatan dan pertolongan setiap saat.
2. Dr. Yari Dwikurnaningsih, M.Pd, selaku Dekan FKIP yang telah memberikan kebijakan-kebijakan untuk selalu memajukan FKIP.
3. Setyorini, M.Pd, selaku wali studi yang telah membimbing dan memberikan masukan perihal perkuliahan.
4. Drs. Sumardjono Pm, M.Pd, selaku dosen pembimbing I yang telah memberikan kritik dan saran bimbingan ataupun arahan yang berguna dalam penyelesaian skripsi.
5. Yustinus Windrawanto, S.Pd, M.Pd, selaku dosen pembimbing II yang telah banyak membantu dan mengarahkan dalam penulisan skripsi.
6. Bapak, Ibu dan staf karyawan Universitas Kristen Satya Wacana Salatiga yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu yang telah membantu penulis pada saat proses pelaksanaan studi.
7. Teristimewa kepada keluarga penulis yang selalu mendoakan, memberikan motivasi dan pengorbanan baik dari segi moril ataupun materil kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
8. Angkatan 2013 program studi Bimbingan dan Konseling FKIP UKSW yang telah membantu kelancaran menyelesaikan skripsi.
9. Terima kasih untuk teman-teman yang selalu memotivasi dan mendorong supaya selalu semangat serta bisa menyelesaikan skripsi ini.
10. Dan semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu per satu yang telah banyak membantu dalam segala hal, penulis mengucapkan terima kasih.

Demikian ucapkan terima kasih yang ingin penulis sampaikan. Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan laporan ini masih banyak kekurangan. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun guna kesempurnaan laporan ini.

Semoga Tuhan Yang Maha Esa selalu melimpahkan kasih karunia-Nya kepada kita semua.

Salatiga, 7 Januari 2016

Penulis





## MOTTO DAN PERSEMBAHAN

### MOTTO

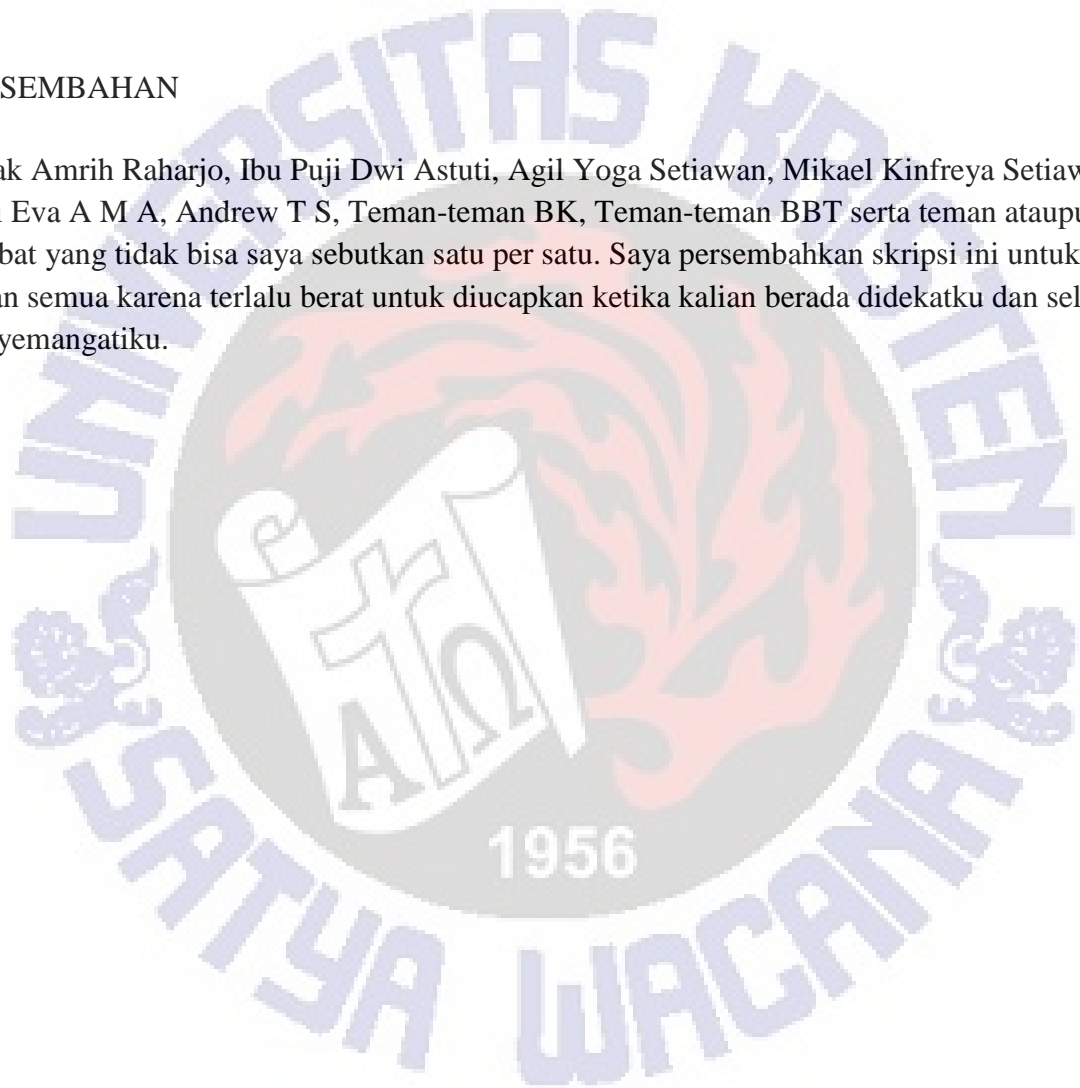
Selalu ada harapan disetiap hari-harimu tetapi itu hanya berlaku buat orang-orang yang optimis dalam kehidupan.

Only God Will.

You're Never Walk Alone (Liverpool).

### PERSEMBAHAN

Bapak Amrih Raharjo, Ibu Puji Dwi Astuti, Agil Yoga Setiawan, Mikael Kinfrey Setiawan, Devi Eva A M A, Andrew T S, Teman-teman BK, Teman-teman BBT serta teman ataupun sahabat yang tidak bisa saya sebutkan satu per satu. Saya persembahkan skripsi ini untuk kalian semua karena terlalu berat untuk diucapkan ketika kalian berada didekatku dan selalu menyemangatiku.



## DAFTAR ISI

<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>i</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>v</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN .....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>vii</b>

## BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Tujuan Penelitian .....	4
1.4 Manfaat Penelitian .....	4

## BAB II KAJIAN TEORI

2.1 Gaya Hidup .....	5
2.1.1 Definisi Gaya Hidup .....	5
2.1.2 Gaya Hidup Gamer .....	5
2.1.2 Ciri-ciri orang yang bergaya hidup <i>gamers</i> .....	5
2.2 Game Online .....	6
2.2.1. Pengertian Game Online .....	6
2.2.2. Tipe Game online berdasarkan jenis permainan : .....	6
2.2.3 Perkembangan Game di Indonesia.....	8
2.3 Prestasi Akademik .....	10
2.4Pengaruh Gaya Hidup Gamer terhadap Prestasi Akademik .....	17
2.5Penelitian yang Relevan.....	18
2.6Hipotesis .....	18

## BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian.....	19
3.2 Subyek Penelitian.....	19
3.3Metode Pengumpulan Data.....	20
3.4Tehnik analisis data.....	22
3.5Uji Coba Instrumen.....	22

3.6 Uji Validitas Data .....	23
3.7 Reliabilitas .....	24
<b>BAB IV PELAKSANAAN, HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN</b>	
4.1. Gambaran Umum Subjek Penelitian.....	26
4.2. Pelaksanaan Penelitian.....	26
4.2.1. Pengumpulan Data .....	26
4.3. Analisis Deskriptif .....	27
4.3.1. Prestasi Belajar (Indeks Prestasi Kumulatif) .....	27
4.3.2. Gaya Hidup .....	28
4.4. Analisis dan Hasil Penelitian .....	28
4.5. Uji Hipotesis .....	30
4.6. Pembahasan.....	30
<b>BAB V PENUTUP</b>	
5.1 Kesimpulan .....	33
5.2 Saran .....	33
<b>DAFTAR PUSTAKA.....</b>	<b>35</b>

## ABSTRAK

Andi Septa Setiawan, 132010119. Januari 2016. Perbedaan prestasi akademik ditinjau dari gaya hidup *gamers* dan non-gamer pada mahasiswa angkatan 2013 program studi Bimbingan dan Konseling Universitas Kristen Satya Wacana. Skripsi, Program S1 Bimbingan dan Konseling. FKIP-UKSW. Pembimbing I Drs. Sumardjono Pm, M.Pd, Pembimbing II Y. Windrawanto S.Pd, M.Pd.

Kata kunci : Prestasi akademik, Gaya hidup, *Gamers*.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui perbedaan prestasi akademik ditinjau dari gaya hidup *gamers* dan non-gamer pada mahasiswa angkatan 2013 program studi Bimbingan dan Konseling Universitas Kristen Satya Wacana. Analisis data yang digunakan oleh peneliti adalah dengan menggunakan Uji Mann-Whitney dengan bantuan program komputer *SPSS for Window Release 16,0*. Dari hasil analisis perbedaan secara signifikan prestasi akademik ditinjau dari gaya hidup *gamers* dan *non-gamer* pada mahasiswa Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Program Studi Bimbingan dan Konseling Universitas Kristen Satya Wacana angkatan 2013 dimana Uji Mann Whitney  $U = 45.000$  menghasilkan nilai  $Z$  yaitu  $-3.394$  dan koefisien *Asymp sig.2-tailed* adalah  $0.001 < 0.01$ . Hal ini menunjukkan adanya perbedaan yang signifikan prestasi akademik ditinjau dari gaya hidup *gamers* dan *non-gamer* pada mahasiswa angkatan 2013 Program Studi Bimbingan dan Konseling Universitas Kristen Satya Wacana.